

<https://maths-rhone.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article179>

Jeux mathématiques Cycles 1 et 2

- Ressources pour la classe - Jeux mathématiques -

Date de mise en ligne : lundi 19 mai 2014

Copyright © GDM69 - Tous droits réservés

Une problématique : comment rendre le jeu mathématique source d'apprentissages ?

Objectif du parcours :

Etre capable de considérer un jeu et d'en dégager les compétences mathématiques potentiellement mises en jeu par l'élève dans son usage. Puis de le placer dans une séquence d'apprentissage.